

ΦΟΡΜΑ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΠΡΟΤΑΣΗΣ ΓΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΟΜΙΛΟΥ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΥ:

1.Αγγελική Χειλάκη, δασκάλα – ΠΕ70

ΘΕΜΑΤΙΚΗ ΟΜΙΛΟΥ:

ΟΜΙΛΟΣ ΜΑΘΗΜΑΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΛΟΓΟΤΕΧΝΙΑΣ

Α΄μέρος: «Τα μαθηματικά μέσα από βιωματικές και ψηφιακές δραστηριότητες»

Β΄μέρος: «Λογοτεχνία και ψηφιακές τεχνολογίες»

ΤΑΞΕΙΣ ΑΝΑΦΟΡΑΣ:

Β΄και Γ΄τάξη

ΣΤΟΧΟΙ:

Οι στόχοι του Ομίλου μπορούν να συνοψισθούν ως εξής:

A. Ως προς τα γνωστικά αντικείμενα (Μαθηματικά – Λογοτεχνία)

- Να έρθουν οι μαθητές σε επαφή, να προσεγγίσουν δημιουργικά και να αναλύσουν παιδικά λογοτεχνικά κείμενα·
- Να αναγνώσουν, να αναδιηγηθούν αλλά και να αφηγηθούν κείμενα, στα οποία έχουν αποδώσει ένα βαθύτερο νόημα και έχουν αναδείξει τις ιδέες τους·
- Να μάθουν οι μαθητές να αναγνωρίζουν σχήματα λόγου και λογοτεχνικές δομές·
- Να οδηγηθούν οι μαθητές μέσα από αβίαστες τεχνικές στη δημιουργική συγγραφή κειμένων και στις αφηγηματικές ψηφιακές τεχνικές·
- Να αποκτήσουν μαθηματικές δεξιότητες μέσα από βιωματικές δράσεις και να υπάρξει άμεση σύνδεση των μαθηματικών εννοιών με κατανόηση και απόδοση γλωσσικών νοημάτων·
- Να καλλιεργηθεί η δημιουργική γραφή και η φιλιαναγνωσία μέσω της συναισθηματικής γλώσσας και με τεχνικές της βιβλιοθεραπευτικής μεθόδου·

B. Ως προς τη μαθησιακή διαδικασία

- Επιδιώκεται η ανάπτυξη και ενίσχυση δημιουργικών και κοινωνικών δεξιοτήτων των μαθητών·
- Ενθαρρύνεται η εργασία σε ομάδες, η συνεργασία και ο καταμερισμός εργασίας·
- Δίνονται τα κατάλληλα ερεθίσματα με στόχο την ανταλλαγή απόψεων και την έκφραση των συναισθημάτων·
- Καλλιεργείται η κριτική και η μαθηματική σκέψη και οξύνεται η φαντασία μέσω των δραστηριοτήτων ανάλυσης των λογοτεχνικών κειμένων.

Γ. Ως προς την αξιοποίηση των ΤΠΕ στη λογοτεχνία και στα μαθηματικά είναι

- Η εφαρμογή και η αξιοποίηση εργαλείων WEB 2.0 για την βελτιστοποίηση και μεγιστοποίηση θετικών μαθησιακών αποτελεσμάτων·
- Οι μαθητές να εξοικειωθούν και να αποκτήσουν δεξιότητες χειρισμού του Η/Υ·
- Η καλλιέργεια της συνείδησης ότι ο Η/Υ μπορεί να λειτουργήσει ως μαθησιακό εργαλείο και εργαλείο πολυτροπικών δυνατοτήτων·
- Η εξοικείωση με τη χρήση λογισμικών και προγραμμάτων για την εμάθηση μαθηματικών εννοιών και λογοτεχνικών νοημάτων·
- Η δημιουργία και προβολή πρωτότυπου παιδαγωγικού υλικού με σκοπό τη διάχυση των αποτελεσμάτων μέσω Η/Υ·
- Δημιουργία ψηφιακού υλικού με εικόνες, κείμενο και ήχο·
- Να συνδεθούν άμεσα και να αξιοποιηθούν οι ΤΠΕ στις εκπαιδευτικές πρακτικές του γλωσσικού μαθήματος και των μαθηματικών·